E-Jugend: T035 (Überzahl) Halle

90 Minuten · 6 Positionen · E-Jugend · 07.02.2008

1 **Passen in Bewegung zu viert mit Dribbling und Finten**

10 min · Aufwärmen

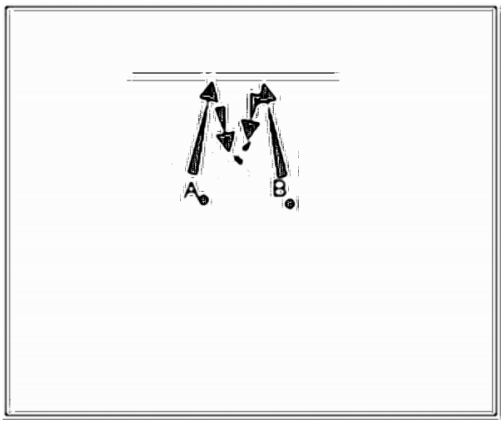
Aufbau: Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
Gruppen zu je 4 Spielern bilden.
Jede Gruppe hat einen Ball.

Die Spieler passen sich den Ball in der Bewegung zu.
Niemand bleibt stehen.
Wer den Ball bekommt, nimmt ihn in die Laufrichtung mit und sucht sich danach selbst einen freien Mitspieler, dem er den Ball weiterspielt.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/aufwaermen/passen-in-bewegung-zu-viert-mit-dribbling-und-finten

2 **Wandaufsetzer zu zweit mit Fangen über Kreuz**

10 min · Hauptteil



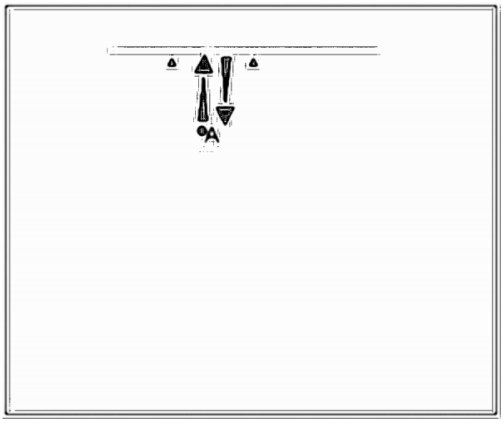
Aufbau: Eine freie Wand in der Halle nutzen.
Zwei Spieler nebeneinander vor die Wand stellen.
Jeder hat einen Ball.
Hinter jedem Spieler ein Hütchen aufstellen.

Beide werfen ihren Ball als Aufsetzer gegen die Wand.
Sie werfen im selben Moment.
Jeder fängt den zurückprallenden Ball des Partners.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/koordination/wandaufsetzer-zu-zweit-mit-fangen-ueber-kreuz

3 **Pass mit der Innenseite durch ein Hütchentor an die Wand**

5 min · Hauptteil



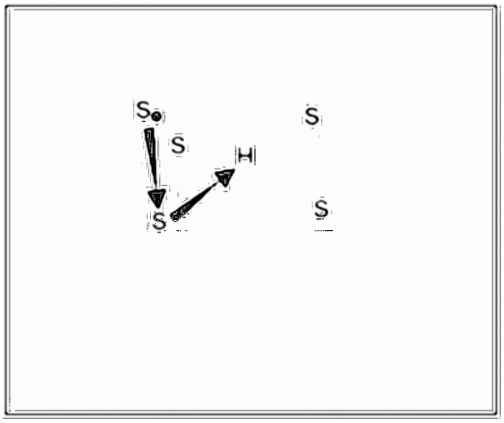
Aufbau: Vor einer Hallenwand ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren.
Für jeden Spieler ein Hütchentor aus zwei Hütchen aufstellen.
Jedem Spieler einen Ball geben.
Die Hütchentore nebeneinander vor der Wand ausrichten.

A spielt seinen Ball mit der Innenseite durch das Hütchentor gegen die Hallenwand.
A stoppt den zurückspringenden Ball.
Danach spielt er den Ball erneut durch das Hütchentor, wobei ein zu weit außen gespielter Ball verzogen von der Wand zurückkommt und schwerer zu stoppen ist.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/pass-mit-der-innenseite-durch-ein-huetchentor-an-die-wand

4 **Hasenjagd durch Zuspiel und Treffer unter dem Knie**

10 min · Hauptteil



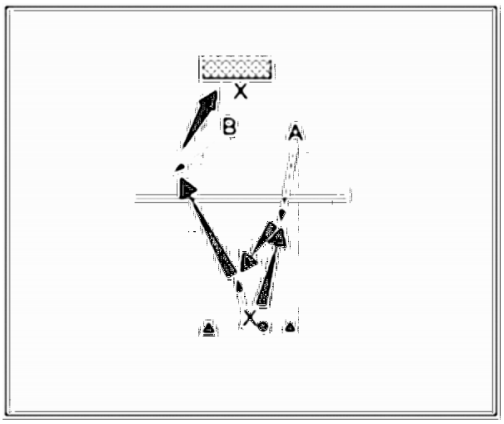
Aufbau: Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
6 Spieler ins Feld schicken.
Einen davon als Hasen bestimmen.
Einen Ball bereitlegen.

Die fünf Jäger spielen sich den Ball im Feld zu.
Der Hase läuft vor ihnen davon.
Ein Treffer zählt nur, wenn der Ball den Hasen unterhalb des Knies trifft, weshalb ein kurzes Zuspiel den Schützen erst in eine günstige Position bringt.
Nach einem Treffer wird ein anderer Spieler zum Hasen.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/hasenjagd-durch-zuspiel-und-treffer-unter-dem-knie

5 **Klatschen zum Torwart und Torschuss des zweiten Stürmers**

25 min · Hauptteil



Aufbau: Ein Hütchentor gegenüber einem Normaltor aufstellen.
In jedes Tor einen Torwart stellen.
A und B einige Meter in die gegnerische Hälfte stellen.
Dem Torwart im Hütchentor den Ball geben.

A startet dem Torwart im Hütchentor entgegen.
Der Torwart rollt ihm den Ball so zu, dass A ihn in der eigenen Hälfte annehmen kann.
A lässt den Ball zurückklatschen.
Der Torwart spielt auf B.
B schießt aufs Normaltor.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/klatschen-zum-torwart-und-torschuss-des-zweiten-stuermers

6 **Übung nicht überliefert**

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 2× Hütchen · 1× Tor

ccp-plan:ebdcad6b-f308-48e5-abc7-2be4cd8163d9@v1 · erstellt mit fussballuebungen.de — 3.370 Fußballübungen, kostenlos
Die Vereinssoftware dahinter: clubcopilot.de