

E-Jugend: T037 (Überzahl) Halle

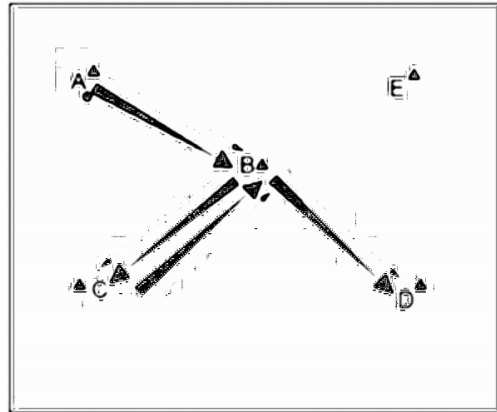
90 Minuten · 5 Positionen · E-Jugend · 14.02.2008

1 Mit den Hütchen wird eine Viereck abgesteckt

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 5 Spieler, 5 Hütchen, 5 Bälle

Mit den Hütchen wird eine Viereck abgesteckt. Spieler A, B, C und D stellen sich an ein Hütchen. E steht in der Mitte des Vierecks. A hat einen Ball, diesen spielt er zu E und läuft auf dessen Position. E spielt zu B und läuft auf dessen Position. B spielt den Ball auf A, der jetzt in der Mitte steht. A spielt den Ball dann auf C. So wird der Ball immer wieder im Wechsel von innen nach außen gespielt.



2 Dribbeln ihren Ball im Feld

10 min · Aufwärmen

Aufbau: Alle Spieler 1 Ball, 1 abgestecktes Feld

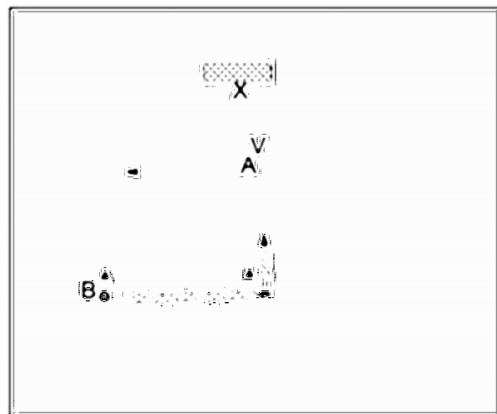
Die Spieler dribbeln ihren Ball im Feld. Zwei Spieler ohne Ball versuchen die Bälle der Spieler abzufangen und in die Hand zu bekommen. Jeder Spieler, der seinen Ball so verliert, stellt sich außerhalb des Feldes. Wieviele Bälle können die beiden Spieler innerhalb einer Minute abfangen ?

3 Dribbling mit Hütchen — Zuspiel, C-Jugend, mit Gegenspieler

20 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Spieler 1 Ball, 1 Tor mit Torwart, 3 Hütchen

Spieler A steht an der Strafraumlinie vor einem Verteidiger, B steht außen an einem Hütchen. Mehrere Meter vor B steht frontal zum Tor ein Hütchen. B dribbelt quer zum Hütchen. Von dort läuft er Richtung Tor. in dem Moment spielt er mit A 2 gegen 1 gegen den Verteidiger.

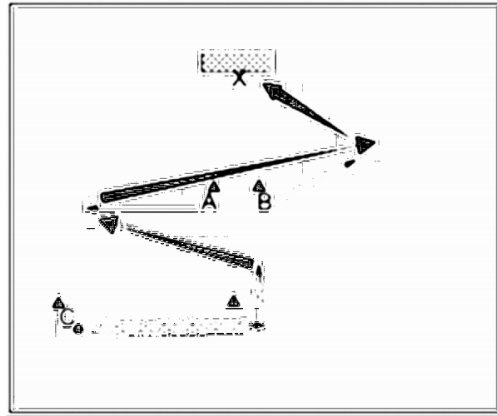


4 **A und B stehen an der Strafraumlinie**

20 min · Hauptteil

Aufbau: 3 Spieler 1 Ball, 1 Tor mit Torwart, 4 Hütchen

Spieler A und B stehen an der Strafraumlinie, C steht außen an einem Hütchen. Mehrere Meter vor C steht frontal zum Tor ein Hütchen. C dribbelt quer zum Hütchen. Von dort läuft er Richtung Tor. In dem Moment läuft A und B nach außen. C spielt A den Ball zu, A spielt den Ball quer auf C. Dieser nimmt den Ball mit und schießt aufs Tor.



5 **Übung nicht überliefert**

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

5× Ball · 5× Hütchen · 1× Tor