

D-Jugend: T018 (Passen)

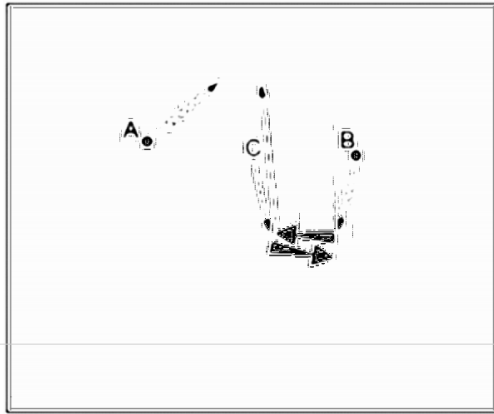
90 Minuten · 6 Positionen · D-Jugend · 31.10.2008

1 Dribbeln einen Ball

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 3 Spieler 2 Bälle

Zwei Spieler dribbeln einen Ball. Der Spieler ohne Ball fordert immer abwechselnd ein Zuspiel, welches er kurz annimmt und zurückspielt.



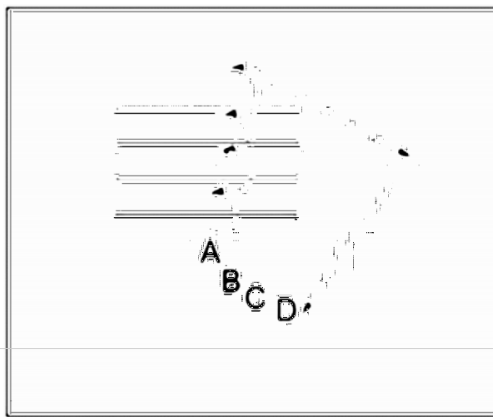
2

Stehen davor

10 min · Hauptteil

Aufbau: Alle Spieler ohne Ball, mehrere Seile

4 Seile werden quer hintereinander gelegt. Die Spieler stehen davor. Sie überlaufen die Seile, danach laufen sie zurück zur Gruppe.



3

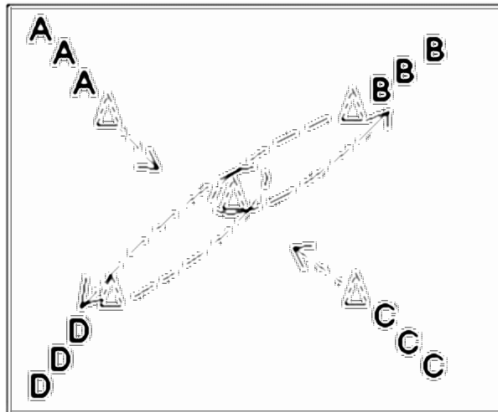
Laufweg mit Hütchen in Gruppen — Schnelligkeit, D-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: Spielfeld 15m x 15m , 4 Gruppen mit je 3 - 5 Spielern ohne Ball Das Spielfeld wird mit je einem Hütchen an jeder Ecke markiert. In der Mitte steht ein Hütchen als Wendepunkt. Die Gruppen stellen sich an den Ecken des Spielfeldes. Auf ein Zeichen vom Trainer startet je ein Spieler jeder

Gruppe und läuft um die Wendemarke zu seinem Platz zurück. Gewonnen hat die Gruppe, die als erste vollständig wieder an ihrem Ausgangspunkt steht.

Aufbau : Spielfeld 15m x 15m , 4 Gruppen mit je 3 - 5 Spielern ohne Ball Das Spielfeld wird mit je einem Hütchen an jeder Ecke markiert. In der Mitte steht ein Hütchen als Wendepunkt. Die Gruppen stellen sich an den Ecken des Spielfeldes. Auf ein Zeichen vom Trainer startet je ein Spieler jeder Gruppe und läuft um die Wendemarke zu seinem Platz zurück. Gewonnen hat die Gruppe, die als erste vollständig wieder an ihrem Ausgangspunkt steht.

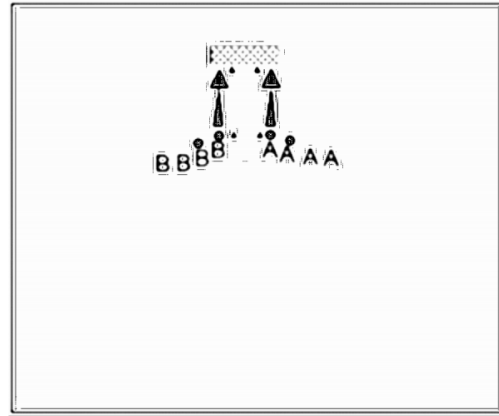


4 Im Tor werden mit zwei Hütchen zwei Zielflächen abgesteckt

30 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 großes Tor, 4 Hütchen, 4 Bälle

Im Tor werden mit zwei Hütchen zwei Zielflächen abgesteckt. Vor jeder Zielfläche steht 10 Meter davor ein Hütchen. Jede Mannschaft besetzt ein Hütchen. Jede Mannschaft erhält zwei Bälle. Die Spieler schießen nacheinander auf die Zielfläche. Für jeden Treffer erhält die Mannschaft einen Punkt. Nach dem Schuss muss der Schütze seinen Ball holen, ohne die andere Mannschaft zu behindern. Die Mannschaft, bei der zuerst alle geschossen haben, erhalten einen Zusatzpunkt.

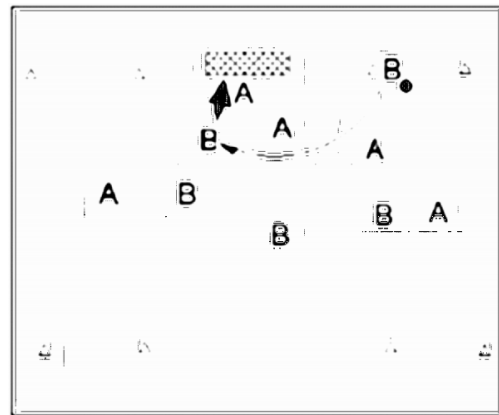


5 Hütchen in Gruppen — Kopfball, C-Jugend

20 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 Tor, 2 Hütchentore, 4 Hütchen, 1 Ball, Leibchen

Gegenüber dem Tor werden zwei Hütchentore aufgestellt. Mannschaft A spielt auf das Tor, Mannschaft B auf die beiden Hütchentore. Bei jeder Spielunterbrechung setzt A das Spiel als Einwurf neben dem Tor fort oder B als Abwurf vom Tor. Nach 5 Minuten wechseln die Mannschaften die Aufgaben.



6 Übung nicht überliefert

10 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

4× Ball · 4× Hütchen · Leibchen · Tor · 1× Tor (goal_cone)