

E-Jugend: T031 (Passen) Halle

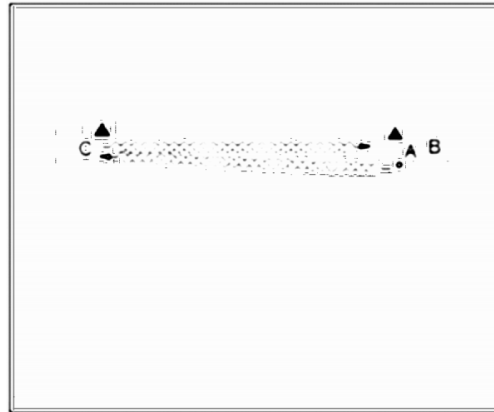
90 Minuten · 5 Positionen · E-Jugend · 12.12.2007

1 Dribbling mit Hütchen im Stand — Aufwärmen, D-Jugend

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 3 Spieler, 2 Bälle, 2 Hütchen

Die beiden Hütchen stehen sich gegenüber. Zwei Spieler stehen mit einem Ball an einem Hütchen, der andere am gegenüberstehenden Hütchen. Die Spieler dribbeln in Pendelform und übergeben dabei den Ball.

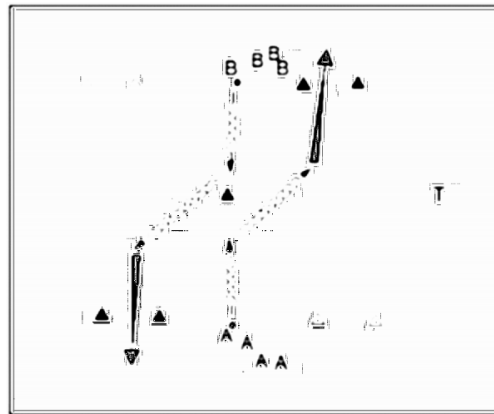


2 Dribbling mit Hütchen in Gruppen — Zuspiel, C-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: Mehrere Hütchen in zwei unterschiedlichen Farben, 2 Bälle

Auf jeder Seite stehen sich zwei Hütchentore gegenüber. Die beiden Hütchentore auf einer Seite haben jeweils eine unterschiedliche Farbe. Die Spieler werden in zwei Mannschaften aufgeteilt. Eine Mannschaft steht jeweils zwischen den Toren einer Seite. Zwischen den Mannschaften befindet sich ein Hütchen. Die ersten Spieler jeder Mannschaft dribbeln auf das mittlere Hütchen zu. Wenn der Trainer eine Farbe ruft, müssen sie versuchen, ihren Ball so schnell wie möglich in das gegenüberliegende Tor in dieser Farbe zu spielen.

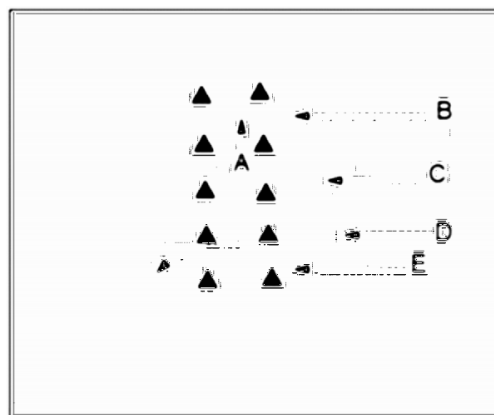


3 Mit den Hütchen wird ein kleiner Graben abgesteckt

10 min · Hauptteil

Aufbau: Alle Spieler ohne Ball, mehrere Hütchen

Mit den Hütchen wird ein kleiner Graben abgesteckt. Ein Spieler steht im Graben. Die restlichen Spieler stellen sich einige Meter vor dem Graben auf. Auf ein Zeichen des Trainers sollen die Spieler über den Graben springen und so auf die andere Seite gelangen. Wer vom Spieler im Graben berührt wird, muss ihm beim nächsten Mal helfen, die anderen Spieler zu fangen.

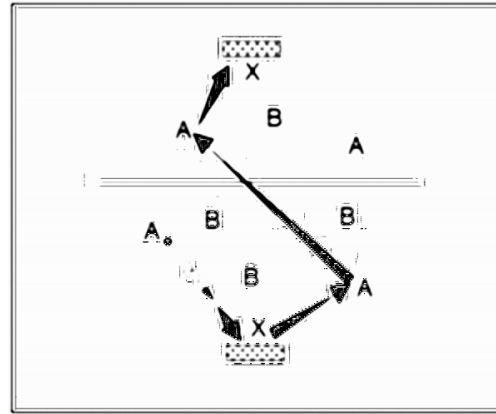


4 Mannschaft A kann die Hälfte der Spielzeit auf beide Tore

20 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 Ball, 1 Spielfeld mit markierter Mittellinie, 2 Tore mit Torhütern, Leibchen

Mannschaft A kann die Hälfte der Spielzeit auf beide Tore Treffer erzielen. Nach einem Tor bleiben sie in Ballbesitz, müssen aber vor dem nächsten Treffer einmal die Mittellinie überquert haben. Mannschaft B versucht nach Balleroberung den Ball in den eigenen Reihen zu halten. Pro 4 ununterbrochenen Zuspielen, erhalten sie einen Punkt. Wechsel der Aufgaben nach der Hälfte der Spielzeit.

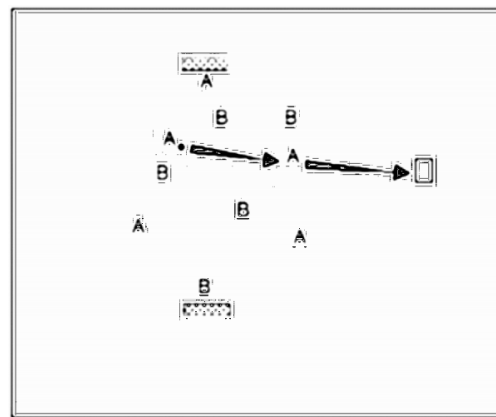


5 Ein Kasten wird auf eine Außenlinie an der Mittellinie

40 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 Spielfeld mit zwei Toren, 2 kleine Kästen, 1 Ball, Leibchen

Ein Kasten wird auf eine Außenlinie an der Mittellinie gestellt. Spiel auf die beiden Tore. Zusätzlich zu den normalen Toren, darf auch auf dem kleinen Kasten Tore erzielt werden.



Material für die gesamte Einheit

2x Ball · 2x Hütchen · Kasten · Leibchen · 2x Tor · 2x Tor (goal_cone) · 2x Tor (goal_full)