

E-Jugend: T038 (Überzahl) Halle

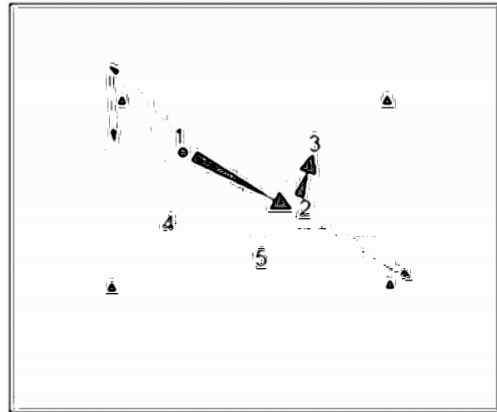
90 Minuten · 5 Positionen · E-Jugend · 24.03.2008

1 Passen mit Hütchen zu zweit — Aufwärmen, C-Jugend

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 5 Spieler 1 Ball, 1 abgestecktes Feld

Die Spieler werden durchnummeriert. Sie passen den Ball dem jeweiligen nachfolgenden Partner zu und laufen danach um ein Hütchen.

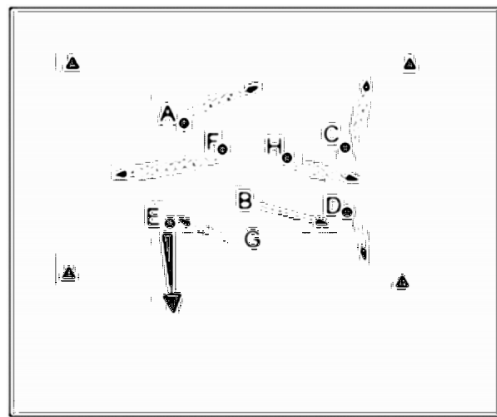


2 Ein Viertel der Spieler legt den Ball weg

5 min · Hauptteil

Aufbau: Alle Spieler 1 Ball, 1 abgestecktes Feld

Ein Viertel der Spieler legt den Ball weg. Die anderen dribbeln ihren Ball im Feld. Die Spieler ohne Ball versuchen die Bälle der anderen aus dem Feld zu kicken. Gelingt es ihnen, tauschen sie die Aufgabe mit diesem Spieler, der zusätzlich noch einen Minuspunkt erhält. Welcher Spieler hat nach fünf Minuten die wenigsten Minuspunkte ?

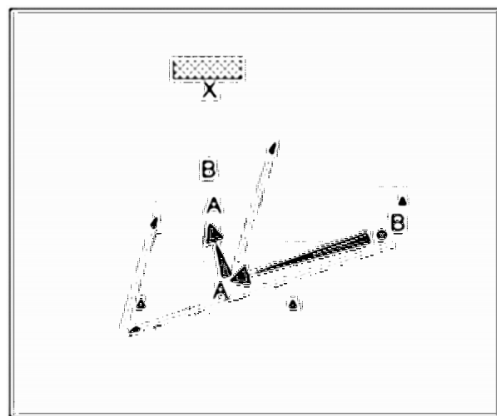


3 Dribbling mit Hütchen zu zweit — ÜberUnterzahl, C-Jugend

25 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Spieler 1 Ball, 1 Tor mit Torwart, 1 Hütchentor, 1 Hütchen

Spieler A steht als Stürmer vor dem Tor und wird von B bewacht. Spieler A des nächsten Paares steht in einem Hütchentor an der Mittellinie, sein Partner B steht mit Ball an der Außenlinie. B spielt dem im Hütchentor wartenden A den Ball zu. Dieser spielt mit dem vor dem Tor wartenden A gegen den Verteidiger 2 gegen 1 auf das Tor. Nach seinem Zuspiel läuft B von der Außenlinie um das hintere Hütchen des Hütchentores und hilft dem Verteidiger. Wenn die Verteidiger in Ballbesitz gelangen, sollen sie versuchen durch das Hütchentor zu dribbeln.

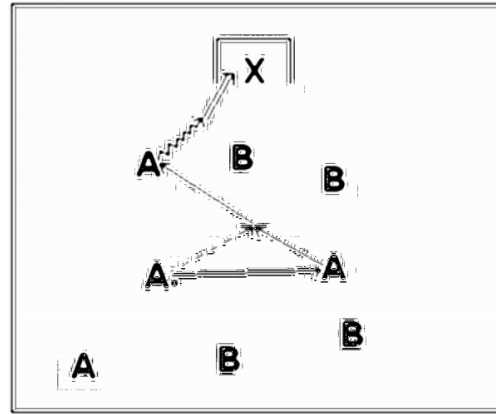


4 **Passen mit Leibchen in Gruppen — Zuspiel, E-Jugend**

20 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Vierermannschaften, 1 Ball, 4 Leibchen, 1 Tor mit Torhüter

Spiel auf ein Tor. Erst wenn eine Mannschaft drei Zuspiele ohne Unterbrechung gespielt hat, kann sie ein Tor erzielen. Wenn der Torwart den Ball erobert hat, schießt er ihn neutral hoch ab.



5 **Übung nicht überliefert**

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 2× Hütchen · 4× Leibchen · 1× Tor · 1× Tor (goal_cone)