

D-Jugend: T008 (1 gegen 1)

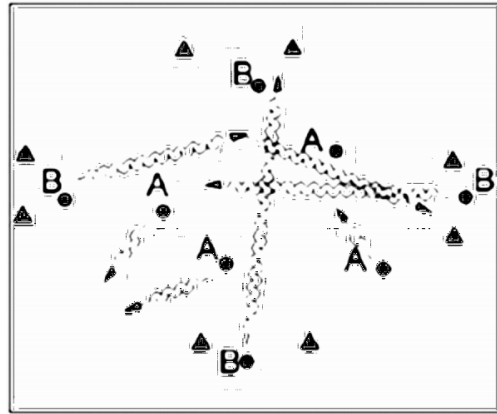
90 Minuten · 7 Positionen · D-Jugend · 25.09.2008

1 Die 4 Hütchentore werden zu einem Quadrat (Nr. 3348)

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 4 Hütchentore, alle Spieler 1 Ball

Die 4 Hütchentore werden zu einem Quadrat aufgestellt. Die Hälfte der Spieler verteilen sich auf die Hütchentore. Die andere Hälfte dribbelt mit vielen Finten im Innenraum. Die Spieler an den Hütchen sollen immer wieder zum gegenüberliegenden Hütchen und zurück dribbeln, ohne einen Spieler im Innenraum zu behindern. Nach einiger Zeit die Aufgaben tauschen.

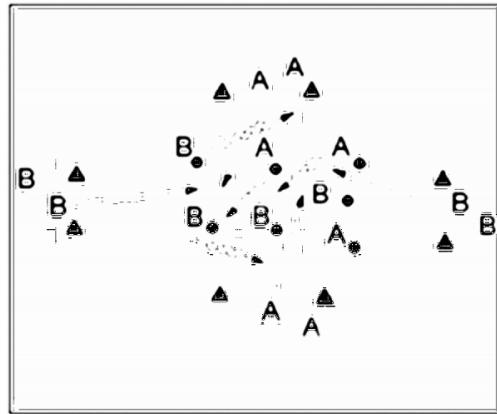


2 Dribbling mit Hütchen im Quadrat — Koordination, C-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: 4 Hütchentore, Bälle, 2 Mannschaften, Leibchen

Die 4 Hütchentore werden zu einem Quadrat aufgestellt. Jeweils 2 Spieler jeder Mannschaft stellen sich hinter zwei gegenüberstehenden Hütchentore. Die anderen Spieler verteilen sich mit Ball im Innenraum. Auf ein Zeichen des Trainers sollen die ersten Spieler ohne Ball die Hütchentore wechseln. Gelingt es ihnen, erhalten sie einen Punkt für ihre Mannschaft. Die Spieler in der Mitte dribbeln ihren Ball und versuchen die Spieler der anderen Mannschaft zu fangen.

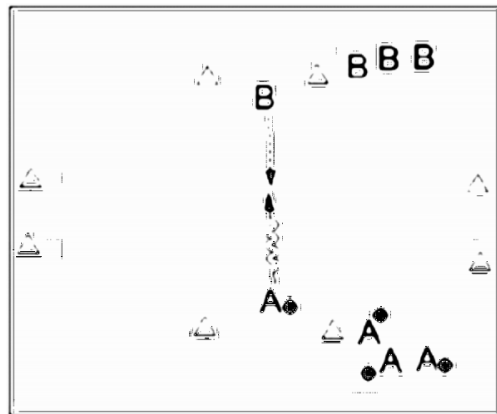


3 Die 4 Hütchentore werden zu einem Quadrat aufgestellt

10 min · Hauptteil

Aufbau: 4 Hütchentore, Bälle, 2 Mannschaften

Die 4 Hütchentore werden zu einem Quadrat aufgestellt. Die beiden Mannschaften stellen sich neben zwei gegenüberstehenden Hütchentore. Der erste Spieler von A dribbelt als Stürmer ins Feld und versucht gegen den ersten Spieler von B im 1 gegen 1 durch dessen Hütchentor zu dribbeln. Wenn B den Ball erobert, kann er auf eins der drei anderen Hütchentore kontern. Wenn alle Spieler von A als Stürmer begonnen haben, wechselt das erste Angriffsrecht zu B.

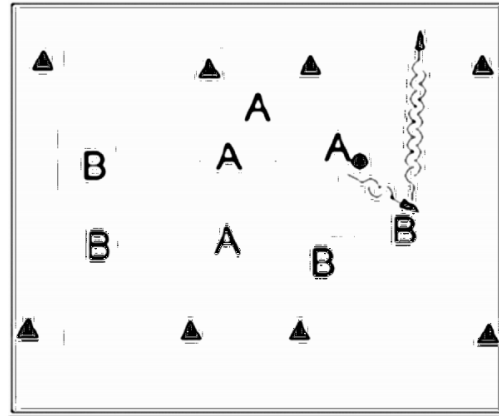


4 Die beiden Mannschaften spielen auf die beiden Tore

10 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Vierermannschaften, 1 abgestecktes Viereck, 2 Hütchentore, 1 Ball, Laibchen

Die beiden Mannschaften spielen auf die beiden Tore. Bei einer Balleroberung hat der Spieler, der den Ball erobert hat, die Chance über die gesamte Grundlinie der gegnerischen Mannschaft zu dribbeln, dies zählt wie ein Tor. Spielt er den Ball ab oder verliert er ihn, kann er wieder nur am Tor Treffer erzielen.

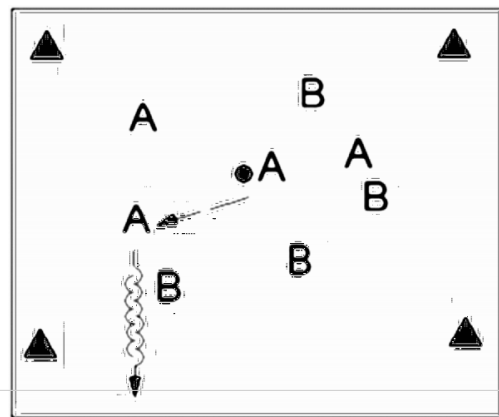


5 Die Mannschaften spielen mit dem Ziel (Nr. 3342)

10 min · Hauptteil

Aufbau: Zwei Vierermannschaften, 1 abgestecktes Spielfeld, 1 Ball, Leibchen

Die Mannschaften spielen mit dem Ziel gegeneinander, über die Grundlinie des Gegners zu dribbeln.



6

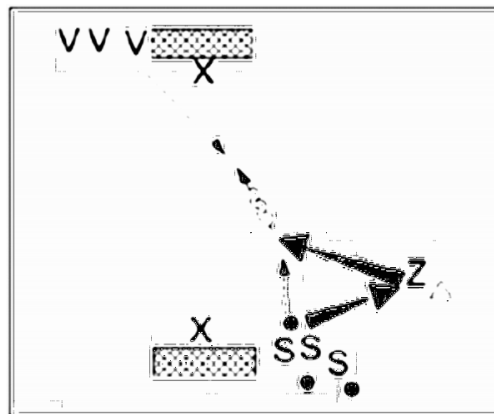
Doppelpass mit Hütchen im Stand — 1 gegen 1, C-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Tore mit Torhütern, mehrere Bälle, 1 Hütchen

Die Tore stehen sich gegenüber. Die Spieler teilen sich in zwei Gruppen auf. Die Spieler der Gruppen stellen sich jeweils neben ein Tor. Auf der einen Seite stehen die Stürmer mit Ball. Einige Meter davor steht ein

Zuspieler an einem Hütchen. Der erste Stürmer spielt einen Doppelpass mit dem Zuspieler und versucht gegen den ersten Verteidiger im 1 gegen 1 ein Tor zu erzielen. Der Verteidiger kann in dem Moment angreifen, in dem der Stürmer den Pass zum Zuspieler spielt. Wenn der Verteidiger den Ball erobert hat, kann er auf das andere Tor kontern.



7 Übung nicht überliefert

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 4× Hütchen · Leibchen · 2× Tor · 4× Tor (goal_cone)