

D-Jugend: T014 (Passen)

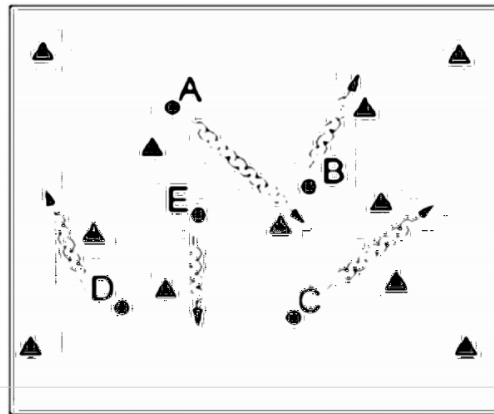
90 Minuten · 5 Positionen · D-Jugend · 21.10.2008

1 In einem abgesteckten Feld werden die Hütchen verteilt

10 min · Aufwärmen

Aufbau: Alle Spieler 1 Ball, mehrere Hütchen

In einem abgesteckten Feld werden die Hütchen verteilt. Die Spieler dribbeln um die Hütchen herum.



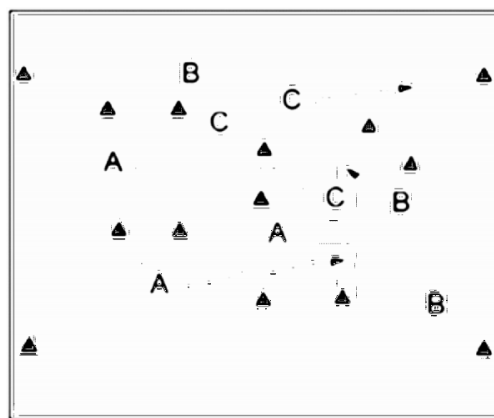
2

Die Hütchentore werden im Feld frei verteilt (Nr. 3359)

5 min · Hauptteil

Aufbau: 3 Mannschaften, 1 abgestecktes Feld, mehrere Hütchentore, Bälle

Die Hütchentore werden im Feld frei verteilt. Die Spieler einer Mannschaft versuchen, innerhalb von 30 Sekunden die Spieler der anderen Mannschaften zu fangen. Kein Spieler darf durch ein Hütchentor laufen. Welche Mannschaft fängt die meisten Spieler ?

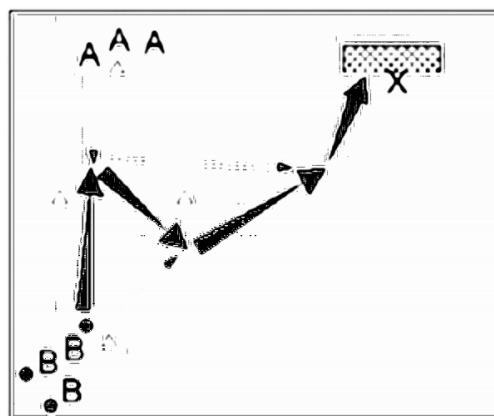


3 Doppelpass mit Hütchen in Gruppen — Zuspiel, B-Jugend

30 min · Hauptteil

Aufbau: Mehrere Spieler aufgeteilt in zwei Gruppen, 1 Tor mit Torwart, mehrere Hütchen, mehrere Bälle

Gruppe A stellt sich einige Meter neben dem Tor auf. Mehrere Meter davor steht Gruppe B. Zwischen den Gruppen steht ein Hütchentor. Spieler A fordert ein Zuspiel von B durch das Hütchentor. Dieses Zuspiel spielt er B als Doppelpass durch das Hütchen wieder zurück und läuft im Bogen vor das Tor. A spielt ihm den Ball so in den Lauf, dass er aufs Tor schießen kann. Danach wechseln beide die Gruppen.

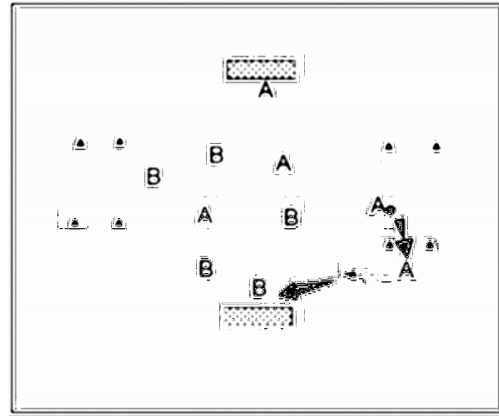


4 **Passen mit Hütchen in Gruppen — Zuspiel, D-Jugend**

20 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 Spielfeld mit zwei Toren, 4 Hütchentore, 1 Ball, Leibchen

An den Außenseiten des Feldes stehen jeweils zwei Hütchentore. Spiel auf die Normaltore. Ein Tor zählt 3 Punkte. Wenn die Spieler den Ball durch ein Hütchentor einem Mitspieler nach vorne zuspielen, erhalten sie einen Punkt. Wenn nach solch einem Zuspiel im Anschluss ein Tor am Normaltor erzielt wird, ohne dass ein Gegner in Ballbesitz kam, zählt das Tor 5 Punkte.



5 **Übung nicht überliefert**

25 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 4× Hütchen · Leibchen · 2× Tor (goal_cone)