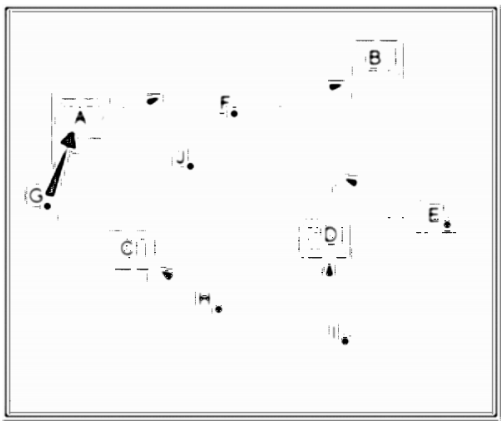
E-Jugend: T032 (Passen) Halle

90 Minuten · 6 Positionen · E-Jugend · 17.01.2008

1 **Ball prellen um Turnmatten und dem Mattenspieler zuwerfen**

10 min · Aufwärmen



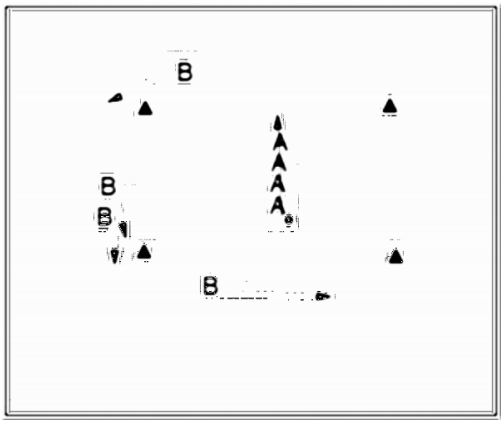
Aufbau: Mehrere Turnmatten frei in der Halle verteilen.
Auf jede Matte einen Spieler ohne Ball stellen.
Allen anderen Spielern einen Ball geben.

Die Spieler mit Ball laufen prellend um die Matten herum.
Sie werfen einem Spieler auf einer Matte den Ball zu.
Danach tauschen beide die Aufgabe.
Der Werfer steigt auf die Matte.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/aufwaermen/ball-prellen-um-turnmatten-und-dem-mattenspieler-zuwerfen

2 **Ball einfangen und durchreichen gegen Laufrunden ums Feld**

10 min · Aufwärmen



Aufbau: In der Halle ein Feld mit Hütchen abstecken.
An einer Ecke ein Starthütchen festlegen.
Zwei Mannschaften mit Leibchen einteilen.
Mannschaft A im Feld verteilen.
Mannschaft B ans Starthütchen stellen.

Der erste Spieler von B schießt den Ball irgendwohin in die Halle.
A fängt den Ball ein.
Danach stellen sich die Spieler von A hintereinander auf und geben den Ball durch die Füße bis zum letzten Spieler.
Kommt der Ball dort an, unterbricht der Trainer.
Gleich nach dem Schuss läuft ganz B um das Feld herum.
Bei der Unterbrechung bleiben alle stehen.
Für jedes Hütchen, das die komplette Mannschaft umrundet hat, erhält B einen Punkt, danach wechseln die Mannschaften die Aufgaben.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/erwaermungsspiele/ball-einfangen-und-durchreichen-gegen-laufrunden-ums-feld

3 **Um Kästen dribbeln und gegen die Sitzflächen passen**

10 min · Hauptteil

Aufbau: Ein 20 x 20 Meter großes Feld abstecken.
Mehrere kleine Kästen so hinstellen, dass ihre Sitzflächen als Schußflächen dienen.

Jedem Spieler einen Ball geben.

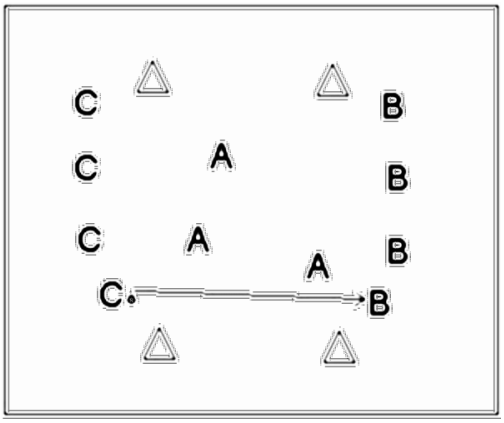
Die Spieler dribbeln zwischen den Kästen umher.
Vor einem Kasten passen sie den Ball gegen dessen Schußfläche.
Dabei wechseln sie die Passform zwischen Innenseite und Außenseite.
Den zurückprallenden Ball nehmen sie entgegen der Laufrichtung mit.
Ist ein Kasten angespielt, dribbeln sie zum nächsten weiter, bis jeder Spieler jeden Kasten im Feld einmal getroffen hat.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/um-kaesten-dribbeln-und-gegen-die-sitzflaechen-passen

---

4 **Pässe durch das Viereck an den Abfängern vorbei**

10 min · Hauptteil



Aufbau: Ein 20 x 20 Meter großes Viereck abstecken.
Ein Drittel der Spieler in das Viereck stellen.
Die übrigen auf zwei gegenüberliegende Seiten des Vierecks verteilen.
Nur einen Ball ausgeben.

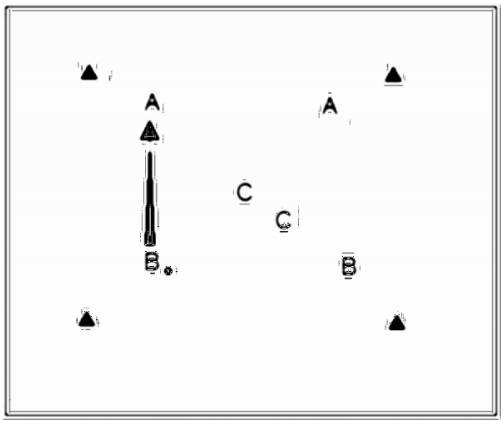
Die Spieler außerhalb des Vierecks spielen den Ball quer durch das Feld zum gegenüberliegenden Mitspieler.
Im Viereck versuchen die Abfänger, dieses Zuspiel abzufangen.
Gelingt einem Abfänger der Ballgewinn im Viereck, tauscht er mit dem Passgeber die Aufgabe und stellt sich außen auf die Seite.
Der Ball läuft sofort weiter.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/paesse-durch-das-viereck-an-den-abfaengern-vorbei

---

5 **Vier gegen zwei mit Paarwechsel bei Balleroberung**

20 min · Hauptteil



Aufbau: Mit vier Hütchen ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
Die sechs Spieler in drei Paare einteilen.
Ein Paar in die Mitte schicken.

Die vier Außenspieler halten den Ball gegen das Paar in der Mitte.
Erobert ein Spieler aus der Mitte den Ball, wechselt sein Paar mit dem Paar des Spielers, der den Ball verloren hat, die Aufgabe.
Das dritte Paar bleibt außen.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/zuspiel/vier-gegen-zwei-mit-paarwechsel-bei-balleroberung

---

6 **Übung nicht überliefert**

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 4× Hütchen · Kasten · Leibchen · 4× Turnmatte

ccp-plan:2ae19ae4-5aec-43b6-9953-516ce8c04eee@v1 · erstellt mit fussballuebungen.de — 3.370 Fußballübungen, kostenlos
Die Vereinssoftware dahinter: clubcopilot.de