

E-Jugend: T032 (Passen) Halle

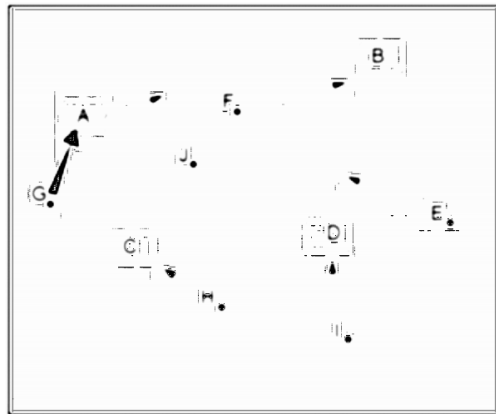
90 Minuten · 6 Positionen · E-Jugend · 17.01.2008

1 Die Matten werden frei verteilt

10 min · Aufwärmen

Aufbau: Mehrere Matten, alle Spieler 1 Ball

Die Matten werden frei verteilt. Auf jeder Matte steht ein Spieler ohne Ball. Die anderen laufen Ball prellend um die Matten herum. Sie werfen einem Spieler auf der Matte den Ball zu und tauschen die Aufgabe mit ihm.

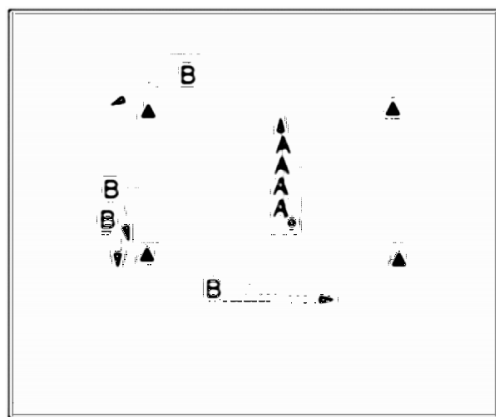


2 Laufweg mit Hütchen in Gruppen — Erwärmungsspiele, D-Jugend

10 min · Aufwärmen

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 abgestecktes Feld, 1 Ball, Leibchen

Mannschaft A verteilt sich im abgesteckten Feld. Mannschaft B steht an einem Starthütchen. Der erste Spieler von B schießt den Ball irgendwohin hin in der Halle. Die Spieler von A sollen den Ball einfangen. Danach stellen sie sich hintereinander auf und geben den Ball durch die Füße zum letzten Spieler. Wenn der Ball dort angekommen ist, unterbricht der Trainer. In der Zwischenzeit, nachdem der Ball vom ersten Spieler von B weggeschossen wurde, läuft seine komplette Mannschaft um das Feld herum. Wenn der Trainer das Spiel unterbricht, müssen die Spieler stehen bleiben. Für jedes Hütchen, um das die komplette Mannschaft gelaufen ist, erhält sie einen Punkt. Danach werden die Aufgaben gewechselt, damit die andere Mannschaft Punkte sammeln kann.



3 Dribbling mit Kästen — Zuspiel, D-Jugend

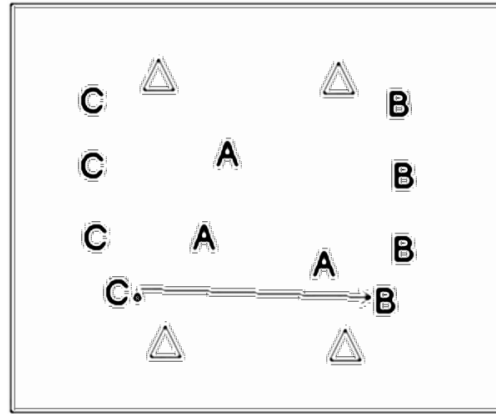
10 min · Hauptteil

Alle Spieler 1 Ball, mehrere kleine Kästen Die Kästen werden so hingestellt, dass die Sitzflächen Schußflächen bieten. Die Spieler dribbeln um die Kästen herum und sollen gegen die Schußflächen passen. - Unterschiedliche Passformen (Innenseite, Außenseite ...) - Der zurückprallende Ball soll entgegen der Laufrichtung mitgenommen werden - Der zurückprallende Ball soll mit einer Täuschung mitgenommen werden - Wettbewerb: Welcher Spieler hat zuerst alle Kästen angespielt

4 Mehrere Spieler, 1 Ball, 1 abgestecktes Viereck Ein Drittel

10 min · Hauptteil

Mehrere Spieler, 1 Ball, 1 abgestecktes Viereck Ein Drittel der Spieler stellt sich in das Viereck. Die anderen teilen sich auf 2 gegenüberliegende Seiten des Vierecks auf. Die Spieler außerhalb des Spielfeldes sollen den Ball durch das Viereck zu den Spielern auf der anderen Seite spielen. Wenn der Ball im Viereck abgefangen wird, tauschen die beiden Spieler die Aufgaben.

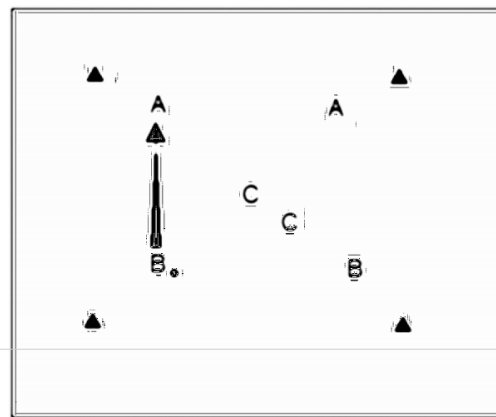


5 In Paare einteilen

20 min · Hauptteil

Aufbau: 6 Spieler 1 Ball, 4 Hütchen

Die Spieler in Paare einteilen. Ein Paar geht in die Mitte. Es wird 4 gegen 2 gespielt. Wenn ein Spieler den Ball erobert, wechseln die jeweils beteiligten Paare die Aufgabe.



6 Übung nicht überliefert

30 min

Im Alt-Bestand fehlt die Übung Nr. 0.

Material für die gesamte Einheit

1× Ball · 4× Hütchen · Kasten · Leibchen