E-Jugend: T004 (1 gegen 1 offensiv)

90 Minuten · 5 Positionen · E-Jugend · 15.06.2007

1 **Finten vorzeigen und den eigenen Trick finden**

10 min · Hauptteil

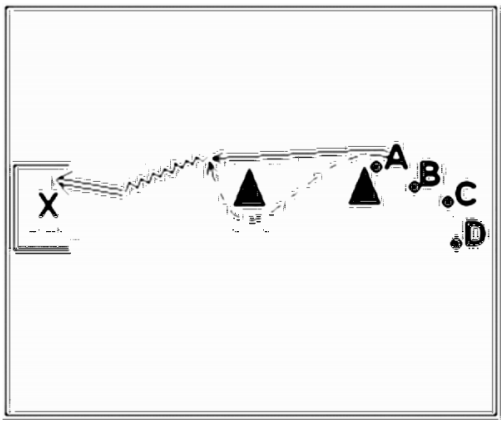
Aufbau: Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren.
Jeder Spieler hat einen Ball.

Der Trainer zeigt mehrere Finten vor.
Alle probieren sie aus.
Danach bekommt jeder Spieler genügend Zeit, um aus den gezeigten Finten mit seinem eigenen Ball im Feld seinen persönlichen Trick zu finden.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/finten/finten-vorzeigen-und-den-eigenen-trick-finden

2 **Ball am Slalom vorbeispielen und abschließen**

10 min · Hauptteil



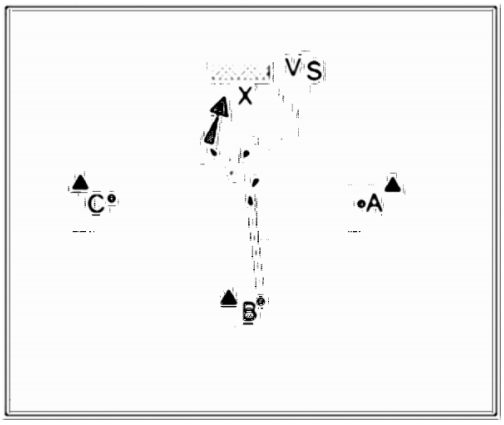
Aufbau: Ein Tor mit Torwart am Strafraum aufstellen.
Einige Meter davor 2 Hütchen hintereinander stellen.
Alle Spieler mit Ball hinter dem ersten Hütchen anstellen.

Der erste Spieler spielt seinen Ball seitlich an den Hütchen vorbei.
Danach läuft er selbst im Slalom durch die Hütchen.
Am Ende des Slaloms holt er den Ball wieder ein.
Sobald er den Ball erreicht, dribbelt er ohne Verzögerung auf das Tor zu und schließt aus kurzer Distanz gegen den Torwart ab.
Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/koordination/ball-am-slalom-vorbeispielen-und-abschliessen

3 **Auf Nummernruf anbieten und eins gegen eins zum Tor**

10 min · Hauptteil



Aufbau: Einen gedachten doppelten Strafraum vor einem Tor mit Torwart nutzen.
Drei Anspieler mit Ball an drei Hütchen um diesen Raum verteilen.
Die Anspieler durchnummerieren.
Die Spielerpaare an der Torlinie aufstellen.

In jedem Paar ist einer Stürmer und einer Verteidiger.
Der Trainer ruft eine Nummer.

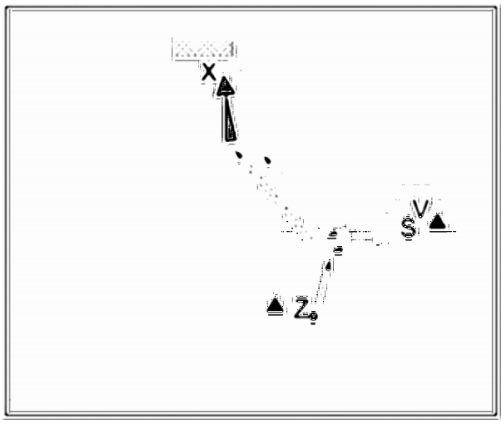
Der Stürmer fordert vom aufgerufenen Anspieler das Zuspiel.
Danach spielt er 1 gegen 1 gegen den nachfolgenden Verteidiger.
Erobert der Verteidiger den Ball, spielt er ihn zum Anspieler zurück.
Jedes Paar trägt einen Wettkampf aus, in dem jeder Treffer des Stürmers und jedes Zuspiel des Verteidigers zurück zum Anspieler einen Punkt bringt.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/1-gegen-1/auf-nummernruf-anbieten-und-eins-gegen-eins-zum-tor

---

4 **Am Flügel entgegenstarten und ins Eins gegen eins gehen**

30 min · Hauptteil



Aufbau: In einer Spielfeldhälfte vor einem Tor mit Torwart üben.
Die Spielerpaare am Flügel aufstellen.
Einige Meter davor etwas zur Mitte versetzt einen Zuspieler mit Ball postieren.
Mit zwei Hütchen die Startpunkte markieren.

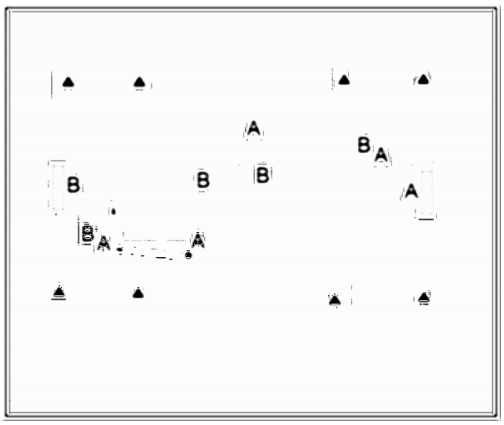
Jedes Paar besteht aus Stürmer und Verteidiger.
Der Stürmer startet dem Zuspieler entgegen.
So fordert er den Ball.
Nach dem Zuspiel versucht der Stürmer, sich im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger durchzusetzen und zum Torabschluss zu kommen, während der Verteidiger den Ball erobern will.
Gewinnt der Verteidiger den Ball, geht dieser zurück zum Zuspieler.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/1-gegen-1/am-fluegel-entgegenstarten-und-ins-eins-gegen-eins-gehen

---

5 **Stürmer im Angriffsdrittel anspielen und eins gegen eins**

30 min · Hauptteil



Aufbau: Ein Spielfeld mit zwei Toren nutzen.
Mit Hütchen drei Drittel abstecken.
Zwei Mannschaften mit Leibchen bilden.
Je Mannschaft einen Verteidiger ins Verteidigungsdrittel stellen.
Je Mannschaft einen Stürmer ins Angriffsdrittel stellen.

Die übrigen Spieler spielen im Mitteldrittel.
Sie versuchen, ihren Stürmer im Angriffsdrittel anzuspielen.
Der Stürmer versucht im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger ein Tor zu erzielen.
Kein weiterer Spieler darf in die äußeren Drittel.

Mit Zeichnung online: fussballuebungen.de/uebungen/1-gegen-1/stuermer-im-angriffsdrittel-anspielen-und-eins-gegen-eins

Material für die gesamte Einheit

3× Ball · 8× Hütchen · Leibchen · 2× Tor

ccp-plan:17cd8097-2f84-48e8-bff2-2062244ef1d3@v1 · erstellt mit fussballuebungen.de — 3.370 Fußballübungen, kostenlos
Die Vereinssoftware dahinter: clubcopilot.de