

E-Jugend: T029 (Passen) Halle

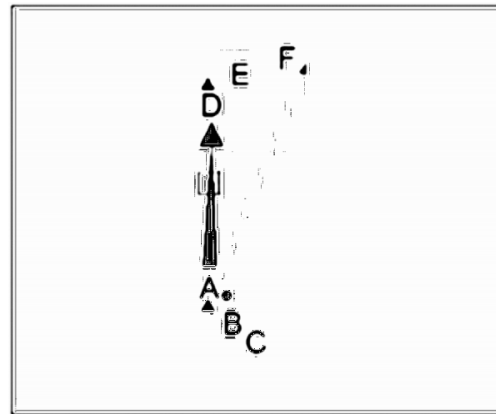
90 Minuten · 7 Positionen · E-Jugend · 02.12.2007

1 Ballmitnahme mit Hütchen — Zuspiel, C-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: Mehrere Spieler, 1 Ball, 1 kleiner Kasten, 2 Hütchen

Die Spieler teilen sich auf die beiden Hütchen, die mit mehreren Metern Abstand sich gegenüberstehen, auf. Zwischen den Hütchen wird der Kasten aufgestellt. Ein Spieler hat den Ball. Dieser spielt den Ball über den Kasten zur gegenüberstehenden Gruppe und wechselt die Gruppe. Der erste Spieler der anderen Gruppe nimmt den Ball an und spielt den Ball wieder zurück und wechselt ebenfalls die Gruppe.

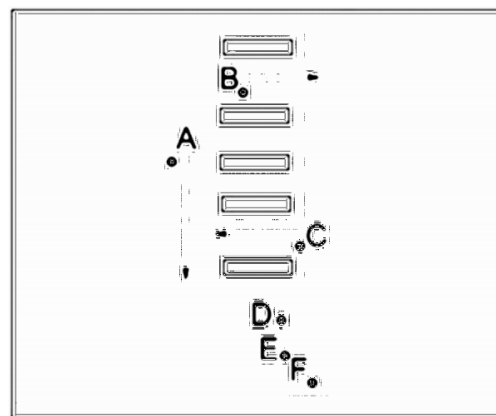


2 Slalomdribbling mit Kasten — Koordination, D-Jugend

10 min · Hauptteil

Aufbau: Mehrere Spieler mit Ball, 1 großer Kasten

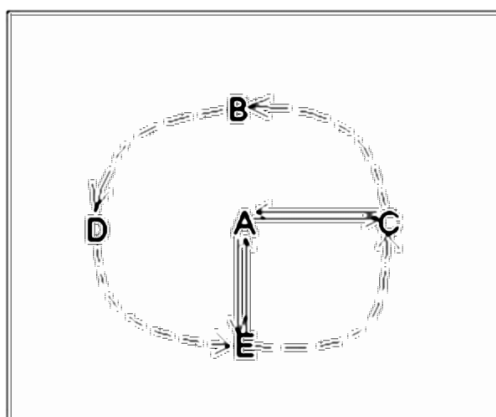
Die Kastenelemente werden mit einem kleinen Abstand hintereinander gelegt. Die Spieler prellen den Ball im Slalom durch die Zwischenräume. Auf dem Rückweg laufen sie neben den Teilen zurück.



3 Mehrere Spieler, 1 Ball Die Spieler laufen auf einer Kreisbahn um einen Spieler herum

5 min · Hauptteil

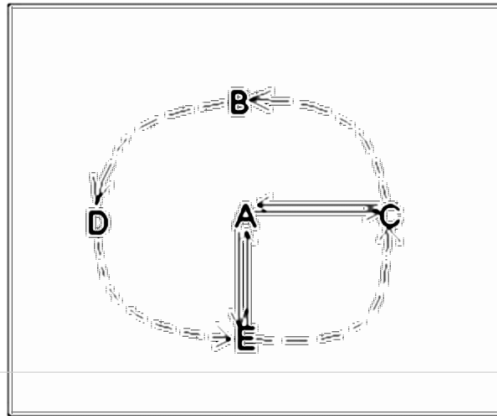
Mehrere Spieler, 1 Ball Die Spieler laufen auf einer Kreisbahn um einen Spieler herum, dieser spielt nacheinander den Spielern auf der Kreisbahn den Ball zu und erhält ihn wieder zurück.



4 Mehrere Spieler, 1 Ball Die Spieler laufen (Nr. 267)

5 min · Hauptteil

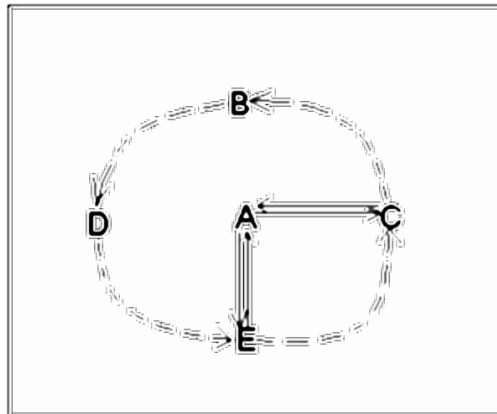
Mehrere Spieler, 1 Ball Die Spieler laufen auf einer Kreisbahn um einen Spieler herum, dieser spielt nacheinander den Spielern auf der Kreisbahn den Ball halbhoch zu und erhält ihn im Direktspiel wieder zurück.



5 Passen — Zuspiel, B-Jugend

5 min · Hauptteil

Mehrere Spieler, 1 Ball Die Spieler laufen auf einer Kreisbahn um einen Spieler herum, dieser wirft nacheinander den Spielern auf der Kreisbahn den Ball brusthoch zu. Diese stoppen den Ball mit der Brust und spielen den Ball als Dropkick in die Hand des Zuspielers zurück.

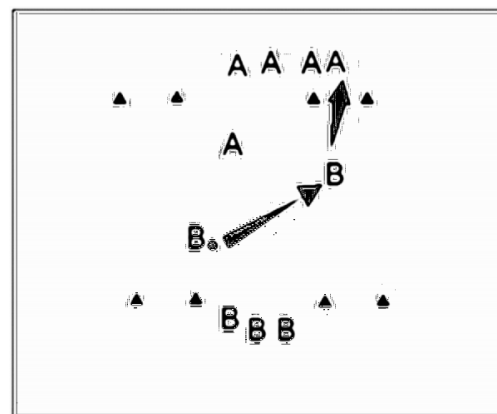


6 Hütchen in Gruppen — Zuspiel, C-Jugend

25 min · Hauptteil

Aufbau: 4 Mannschaften, 8 Hütchentore, 2 Bälle, Leibchen

Es werden zwei Spielfelder aufgebaut, auf deren Grundlinien jeweils 2 Hütchentore stehen. Jeweils 2 Mannschaften spielen gegeneinander. Der erste Spieler von A steht als Verteidiger vor seinen Toren. Die ersten Spieler von B spielen im 2 gegen 1 gegen den Verteidiger. Sie dürfen Tore erst in der gegnerischen Hälfte erzielen. Wenn der Verteidiger den Ball erobert, kann er selbst versuchen ein Tor zu erzielen. Seine Tore zählen doppelt. Er kann Tore von überall erzielen. Danach kommt der nächste Spieler von A als Verteidiger und die nächsten beiden Spieler von B als Stürmer. Wenn alle Spieler von A einmal Verteidiger waren, wechseln die Mannschaften die Aufgabe.



7 Spiel auf die beiden Tore (Nr. 2851)

30 min · Hauptteil

Aufbau: 2 Mannschaften, 1 Ball, 1 Spielfeld mit 2 Toren, Leibchen

Spiel auf die beiden Tore. Tore, die durch einen Direktschuss nach einem Zuspiel gelingen, zählen dreifach. Wenn das Zuspiel als Rückpass erfolgte, zählt das Tor fünffach.

Material für die gesamte Einheit

2× Ball · 8× Hütchen · Kasten · Leibchen in 3 Farben · 2× Tor · 8× Tor (goal_cone)